

6月システム開発体験①

<カリキュラム>

ウォーターフォールモデルを原則としたシステム開発を実践し各工程のドキュメントの作成およびプログラムを作成します。

また、お客様を想定した講師との外部レビュー、チームでの内部レビューを工程ごとドキュメントごとに行い、チームでのプロジェクト進行とフレームワークを意識したシステム開発を実践します。

コース名	カリキュラム	日数
体験型システム開発 研修コース (21日間)	復習日	1日
	要件定義/基本設計編	3日
	詳細設計/テスト仕様作成編	6日
	基本機能実装編	4日
	応用機能実装編	4日
	テスト	2日
	成果発表	1日

6月システム開発体験②

<目標>

- ① 実際の開発現場により近い条件でシステム開発の各工程を演習を通して体験する。
 - ・ 全ての開発工程を体験することで、各工程の意味や仕組みを理解する。
「覚える」でなく、「経験して」考える力を養う。
 - ・ 1つのテーマで、要件定義から実装/テストまでの開発工程を自分で考え体験し
その中で必要な知識、足りない知識を学ぶ。

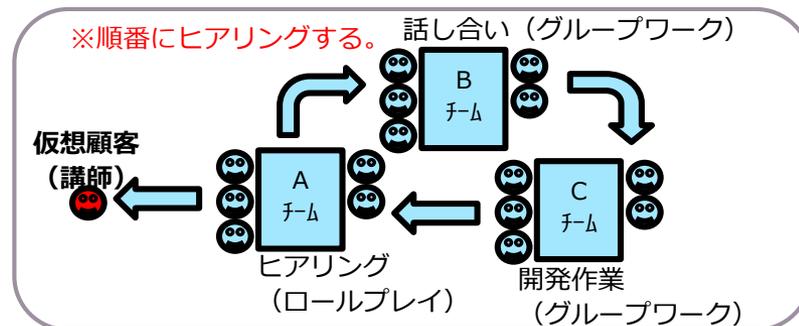
- ② 実際の開発現場で必要となる以下の内容を体験し、現場配属後の即戦力化を目指す。
 - ・ コミュニケーションの大切さ
 - ・ スケジュールの重要性
 - ・ 各工程で必要な成果物の確認
 - ・ 自分の現在の開発能力の認識(設計や実装などにかかる時間)

- ③ アーキテクチャ(理想的な設計)とシステム開発力(現場力)の両面を身に付け
総合力の高い人材を育成する。

6月システム開発体験③

<進め方>

- 開発プロセス基礎
 - ・システム開発の全体像（全工程）を理解していただくため、各工程の役割と作業内容を講義形式で行う。
- 座学講義
 - ・各工程の初めに、この工程に必要な技術知識と作業目的、作業内容、成果物などを講義形式で行う。
- ロールプレイ
 - ・3～5名で1チームを編成し、仮想顧客（講師が行う予定）から要件ヒアリングや作業上で必要な確認を行いながら作業を進めていく。
 - ・仮想顧客は全てを語らず、確認内容のみに回答していく。
(聞き方により差が出る可能性が高い。実際の現場を想定)
 - ・仮想顧客は開発途中で、仕様モレや仕様変更などを各チームに伝える。
(確認の重要性と部品化や開発の柔軟性を体験させる)
- グループワーク
 - ・ロールプレイ後に、各チームで相談しながら要件定義～設計～実装～テストを行い最終成果物を作り上げていく。
 - ・最後の発表会では、成果物の説明や工夫した点、苦労した点、今後の思いなどを発表資料としてまとめプレゼン形式で発表する。



6月システム開発体験④

<詳細>

月	日	曜日	時間	コース名	詳細
6	1	金	9:15 ~ 17:30	復習日	5月Java基礎の復習
	2	土	—	—	—
	3	日	—	—	—
	4	月	9:15 ~ 17:30	電子商取引システム開発におけるオリエンテーション 要件定義 / 基本設計	09:15~09:30研修オリエンテーション、09:30~10:00要件定義とは 10:00~12:00要件定義の作成、13:00~17:30ガントチャートの作成
	5	火	9:15 ~ 17:30	要件定義 / 基本設計	09:15~09:45基本設計とは、09:45~17:30テーブル定義書の作成
	6	水	9:15 ~ 17:30	要件定義 / 基本設計	09:15~12:00ER図の作成、13:00~17:30画面設計書の作成
	7	木	9:15 ~ 17:30	詳細設計 / テスト仕様作成	09:15~12:00詳細設計とは、13:00~17:30クラス図の作成
	8	金	9:15 ~ 17:30	詳細設計 / テスト仕様作成	09:15~17:30シーケンス図の作成
	9	土	—	—	—
	10	日	—	—	—
	11	月	9:15 ~ 17:30	詳細設計 / テスト仕様作成	09:15~17:30テスト仕様書とは
	12	火	9:15 ~ 17:30	詳細設計 / テスト仕様作成	09:15~17:30単体テスト仕様書作成
	13	水	9:15 ~ 17:30	詳細設計 / テスト仕様作成	09:15~17:30結合テスト仕様書作成
	14	木	9:15 ~ 17:30	詳細設計 / テスト仕様作成	09:15~17:30システムテスト仕様書作成
	15	金	9:15 ~ 17:30	基本機能実装	09:15~12:00商品検索画面（トップページ）実装、13:00~17:30商品検索画面 実装・単体テスト
	16	土	—	—	—
	17	日	—	—	—
	18	月	9:15 ~ 17:30	基本機能実装	09:15~12:00商品詳細表示画面 実装、13:00~17:30ショッピングカート画面 実装・単体テスト
	19	火	9:15 ~ 17:30	基本機能実装	09:15~12:00購入画面 実装、13:00~17:30会員登録画面 実装・単体テスト
	20	水	9:15 ~ 17:30	基本機能実装	09:15~12:00会員ログイン画面 実装、13:00~17:30会員情報確認画面 実装・単体テスト
	21	木	9:15 ~ 17:30	応用機能実装	09:15~12:00管理者ログイン画面 実装・単体テスト、13:00~17:30商品管理画面 実装・単体テスト
	22	金	9:15 ~ 17:30	応用機能実装	09:15~17:30購入管理画面 実装・単体テスト
	23	土	—	—	—
	24	日	—	—	—
	25	月	9:15 ~ 17:30	応用機能実装	09:15~17:30会員管理画面 実装・単体テスト
	26	火	9:15 ~ 17:30	応用機能実装	09:15~17:30会員管理画面 実装・単体テスト
	27	水	9:15 ~ 17:30	テスト	09:15~17:30結合テスト / システムテスト
	28	木	9:15 ~ 17:30	テスト	09:15~17:30システムテスト
	29	金	9:15 ~ 17:30	成果発表会	09:15~12:00成果発表の準備（資料作成）、13:00~17:30成果発表会
	30	土	—	—	—

※進捗によって若干のカリキュラム変更が発生する場合があります。