

月日	日数	研修時間	研修時間	昼休憩	カリキュラム	詳細
6/1	1	3	09:00～12:00	12:00～13:00	プロジェクト手法リテラシー	システム構築の概要 システム構築の流れ、システムの構成要素、システムの定義 企画提案とは オーダーメイドとパッケージ 提案書の作成 RFPとは、RFPの有無による違い、RFPの分析 ヒアリングの概要、ヒアリング実施前 ユーザー企業に関する予備知識、既存システムに関する情報 ユーザーの協力取りつけ、ヒアリング実施、ヒアリング実施後 受注の確定 システム設計、システム構築作業、システム稼働テスト ユーザーへの教育研修 システム本番稼働、システム運用作業開始
		4.5	13:00～17:30	—	プロジェクト手法リテラシー	プロジェクトマネジメントの概要 プロジェクトとは、プロジェクトマネジメントの流れ プロジェクトの目標設定 WBSとワークパッケージ、アクティビティ プロジェクト・ネットワーク図 所要期間と資源の見積もり、スケジュール 負荷の視覚化、負荷の平準化、コスト見積もり 調達管理、基本契約書・個別契約書 協力会社の管理、リスク管理、進捗管理/変更管理 プロジェクトの事後評価
6/2	1	3	09:00～12:00	12:00～13:00	システム開発プロセス	システム開発 システム開発の概要、開発プロセスとは 要件定義 要件定義とは
		4.5	13:00～17:30	—	システム開発プロセス	設計 設計とは、外部設計、内部設計 実装 実装とは、単体テストとは テスト テストとは
6/3	1	3	09:00～12:00	12:00～13:00	UML基礎	UML UMLとは、図の種類、全ダイアグラムで共通の要素 アクティビティ図 アクティビティ図とは、アクティビティ図の書き方
		4.5	13:00～17:30	—	UML基礎	ユースケース図 ユースケース図とは、ユースケース図の書き方 クラス図 クラス図とは、クラス図の書き方 シーケンス図 シーケンス図とは、シーケンス図の書き方
6/4	1	3	09:00～12:00	12:00～13:00	プロジェクト計画	オリエンテーション
		4.5	13:00～17:30	—	プロジェクト計画	プロジェクト計画
6/7	1	3	09:00～12:00	12:00～13:00	要件定義/基本設計	要件定義/基本設計
		4.5	13:00～17:30	—	要件定義/基本設計	要件定義/基本設計
6/8	1	3	09:00～12:00	12:00～13:00	要件定義/基本設計	要件定義/基本設計
		4.5	13:00～17:30	—	要件定義/基本設計	要件定義/基本設計
6/9	1	3	09:00～12:00	12:00～13:00	要件定義/基本設計	要件定義/基本設計
		4.5	13:00～17:30	—	要件定義/基本設計	要件定義/基本設計
6/10	1	3	09:00～12:00	12:00～13:00	詳細設計/テスト仕様作成	詳細設計/テスト仕様作成
		4.5	13:00～17:30	—	詳細設計/テスト仕様作成	詳細設計/テスト仕様作成
6/11	1	3	09:00～12:00	12:00～13:00	詳細設計/テスト仕様作成	詳細設計/テスト仕様作成
		4.5	13:00～17:30	—	詳細設計/テスト仕様作成	詳細設計/テスト仕様作成
6/14	1	3	09:00～12:00	12:00～13:00	詳細設計/テスト仕様作成	詳細設計/テスト仕様作成
		4.5	13:00～17:30	—	詳細設計/テスト仕様作成	詳細設計/テスト仕様作成
6/15	1	3	09:00～12:00	12:00～13:00	詳細設計/テスト仕様作成	詳細設計/テスト仕様作成
		4.5	13:00～17:30	—	詳細設計/テスト仕様作成	詳細設計/テスト仕様作成
6/16	1	3	09:00～12:00	12:00～13:00	基本機能実装	実装
		4.5	13:00～17:30	—	基本機能実装	実装
6/17	1	3	09:00～12:00	12:00～13:00	基本機能実装	実装
		4.5	13:00～17:30	—	基本機能実装	実装
6/18	1	3	09:00～12:00	12:00～13:00	基本機能実装	実装
		4.5	13:00～17:30	—	基本機能実装	実装
6/21	1	3	09:00～12:00	12:00～13:00	応用機能実装	実装
		4.5	13:00～17:30	—	応用機能実装	実装
6/22	1	3	09:00～12:00	12:00～13:00	応用機能実装	実装
		4.5	13:00～17:30	—	応用機能実装	実装
6/23	1	3	09:00～12:00	12:00～13:00	応用機能実装	実装
		4.5	13:00～17:30	—	応用機能実装	実装
6/24	1	3	09:00～12:00	12:00～13:00	応用機能実装	実装
		4.5	13:00～17:30	—	応用機能実装	実装
6/25	1	3	09:00～12:00	12:00～13:00	テスト	単体テスト
		4.5	13:00～17:30	—	テスト	単体テスト
6/28	1	3	09:00～12:00	12:00～13:00	テスト	結合テスト
		4.5	13:00～17:30	—	テスト	結合テスト
6/29	1	3	09:00～12:00	12:00～13:00	テスト	システムテスト
		4.5	13:00～17:30	—	テスト	システムテスト
6/30	1	3	09:00～12:00	12:00～13:00	成果発表会	成果発表準備
		4.5	13:00～17:30	—	成果発表会	成果発表会
	22	165				

月日	日数	研修時間	研修時間	昼休憩	カリキュラム	詳細
8/3	1	3	09:00～12:00	12:00～13:00	プロジェクト手法リテラシー	システム構築の概要 システム構築の流れ、システムの構成要素、システムの定義 企画提案とは オーダーメイドとパッケージ 提案書の作成 RFPとは、RFPの有無による違い、RFPの分析 ヒアリングの概要、ヒアリング実施前 ユーザー企業に関する予備知識、既存システムに関する情報 ユーザーの協力取りつけ、ヒアリング実施、ヒアリング実施後 受注の確定 システム設計、システム構築作業、システム稼働テスト ユーザーへの教育研修 システム本番稼働、システム運用作業開始
		4.5	13:00～17:30	—	プロジェクト手法リテラシー	プロジェクトマネジメントの概要 プロジェクトとは、プロジェクトマネジメントの流れ プロジェクトの目標設定 WBSとワークパッケージ、アクティビティ プロジェクト・ネットワーク図 所要期間と資源の見積もり、スケジュール 負荷の視覚化、負荷の平準化、コスト見積もり 調達管理、基本契約書・個別契約書 協力会社の管理、リスク管理、進捗管理／変更管理 プロジェクトの事後評価
8/4	1	3	09:00～12:00	12:00～13:00	システム開発プロセス	システム開発 システム開発の概要、開発プロセスとは 要件定義 要件定義とは
		4.5	13:00～17:30	—	システム開発プロセス	設計 設計とは、外部設計、内部設計 実装 実装とは、単体テストとは テスト テストとは
8/5	1	3	09:00～12:00	12:00～13:00	UML基礎	UML UMLとは、図の種類、全ダイアグラムで共通の要素 アクティビティ図 アクティビティ図とは、アクティビティ図の書き方
		4.5	13:00～17:30	—	UML基礎	ユースケース図 ユースケース図とは、ユースケース図の書き方 クラス図 クラス図とは、クラス図の書き方 シーケンス図 シーケンス図とは、シーケンス図の書き方
8/6	1	3	09:00～12:00	12:00～13:00	プロジェクト計画	オリエンテーション
		4.5	13:00～17:30	—	プロジェクト計画	プロジェクト計画
8/9	1	3	09:00～12:00	12:00～13:00	要件定義/基本設計	要件定義/基本設計
		4.5	13:00～17:30	—	要件定義/基本設計	要件定義/基本設計
8/10	1	3	09:00～12:00	12:00～13:00	要件定義/基本設計	要件定義/基本設計
		4.5	13:00～17:30	—	要件定義/基本設計	要件定義/基本設計
8/12	1	3	09:00～12:00	12:00～13:00	要件定義/基本設計	要件定義/基本設計
		4.5	13:00～17:30	—	要件定義/基本設計	要件定義/基本設計
8/13	1	3	09:00～12:00	12:00～13:00	要件定義/基本設計	要件定義/基本設計
		4.5	13:00～17:30	—	要件定義/基本設計	要件定義/基本設計
8/16	1	3	09:00～12:00	12:00～13:00	詳細設計/テスト仕様作成	詳細設計/テスト仕様作成
		4.5	13:00～17:30	—	詳細設計/テスト仕様作成	詳細設計/テスト仕様作成
8/17	1	3	09:00～12:00	12:00～13:00	詳細設計/テスト仕様作成	詳細設計/テスト仕様作成
		4.5	13:00～17:30	—	詳細設計/テスト仕様作成	詳細設計/テスト仕様作成
8/18	1	3	09:00～12:00	12:00～13:00	詳細設計/テスト仕様作成	詳細設計/テスト仕様作成
		4.5	13:00～17:30	—	詳細設計/テスト仕様作成	詳細設計/テスト仕様作成
8/19	1	3	09:00～12:00	12:00～13:00	基本機能実装	実装
		4.5	13:00～17:30	—	基本機能実装	実装
8/20	1	3	09:00～12:00	12:00～13:00	基本機能実装	実装
		4.5	13:00～17:30	—	基本機能実装	実装
8/23	1	3	09:00～12:00	12:00～13:00	基本機能実装	実装
		4.5	13:00～17:30	—	基本機能実装	実装
8/24	1	3	09:00～12:00	12:00～13:00	応用機能実装	実装
		4.5	13:00～17:30	—	応用機能実装	実装
8/25	1	3	09:00～12:00	12:00～13:00	応用機能実装	実装
		4.5	13:00～17:30	—	応用機能実装	実装
8/26	1	3	09:00～12:00	12:00～13:00	テスト	単体テスト
		4.5	13:00～17:30	—	テスト	単体テスト
8/27	1	3	09:00～12:00	12:00～13:00	テスト	結合テスト
		4.5	13:00～17:30	—	テスト	結合テスト
8/30	1	3	09:00～12:00	12:00～13:00	テスト	システムテスト
		4.5	13:00～17:30	—	テスト	システムテスト
8/31	1	3	09:00～12:00	12:00～13:00	成果発表会	成果発表準備
		4.5	13:00～17:30	—	成果発表会	成果発表会
	20	150				